

Schreikampf

Es werden zwei Gruppen gebildet.
Zunächst muss eine Person der ersten Mannschaft den Mannschaftsmitgliedern, die in einer Entfernung von 15 m stehen einen genannten Begriff zurufen. Das Problem dabei ist nur, dass die gegnerische Mannschaft dazwischen steht und dies durch lautes Geschrei zu verhindern sucht. Es sollte jeder Mal reihum zurufen dürfen. Es wird die Zeit gestoppt, wenn der Begriff verstanden wurde!

Spiel: Legospiel

Regeln

- Die Gruppe erhält ein Legobauwerk
- Alle wählen einen blinden Baumeister, welcher eine Augenbinde bekommt
- Das Bauwerk muss sich vom Rest der Gruppe eingepägt werden
- Danach wird es vom Spielleiter auseinandgebaut und die Teile dem Baumeister hingelegt
- Die Gruppe muss den Baumeister anleiten, ohne ihn und Steine zu berühren

Ziel: Die Gruppe und der Baumeister müssen das ursprüngliche Bauwerk wieder aufbauen

Spiel: Alle blind

Regeln

- Der Spielleiter bildet Paare
- Einer der Partner bekommt eine Binde und wird vom anderen Partner zu einem Baum geführt
- Er darf diesen befühlen, wird dann zurückgeführt und muss ohne Binde den Baum finden
- Danach wird gewechselt

Der sehende Partner muss unbedingt Hilfestellung im Gelände geben

Ziel: der Blinde findet seinen Baum wieder

Eng verbunden

Um die Gruppe wird möglichst eng ein Seil gebunden. Die Gruppe muss nun zusammengehalten durch das Seil eine Strecke abgehen, Aufgaben bewältigen usw.

Achtung: Bei diesem Spiel kann es zu leichten Verletzungen kommen, wenn die Gruppe durch unkoordinierte Bewegungen übereinander fällt.

Ziel: Bei diesem Spiel geht es um die

Koordination von Bewegungsabläufen

Kniesitz

Alle stehen ganz dicht hintereinander in einem geschlossenen Kreis. Auf ein Signal hin setzt sich jeder auf die Schenkel/ Knie der hinteren Person. Das ist gar nicht so einfach, und leicht kann der ganze Kreis an irgendeiner Stelle auseinander brechen. Wenn alle sitzen, kann man versuchen, sich so auf Kommando

»rechter Fuß, linker Fuß« im Kreis zu **bewegen.**

Schreien – Grölen – Kreischen

Zwischen Mannschaft A, die sich aufgeteilt in einer Entfernung von ca. 20 m aufstellt, befindet sich Mannschaft B. Der einen Hälfte von Gruppe A werden nun Begriffe gesagt, die sie der anderen

Mannschaftshälfte zurufen muss. Die **gegnerische Mannschaft B versucht** durch lautes Geschrei, dies zu verhindern.

Wie viele Wörter können innerhalb einer festgesetzten Zeit übermittelt werden?

Anschließend wird gewechselt.